

Montreuil organise un atelier de co-crédation de jeux vidéo autour de la ville comestible, de l'alimentation durable et de la nature en ville

La Ville de Montreuil, en partenariat avec *La Belle Games* et le soutien de la Métropole du Grand Paris dans le cadre du programme « Explorateurs du numérique » (Fonds Métropolitain pour l'Innovation Numérique) organise, du lundi 15 au vendredi 19 avril, un atelier de co-crédation de jeux vidéo, avec des éléves de deux lycées, sur le thème de la ville comestible et de la nature en ville.

Cette initiative originale prend la forme d'un atelier de création de jeux vidéo en temps limité (une semaine), animé dans deux classes des lycées Eugénie Coton et du lycée horticole de Montreuil (93) aboutissant lors d'une séance de restitution ouverte au public, à la réalisation de prototypes jouables dès la fin de la semaine de travail.

Les lycéens seront initiés aux logiques élémentaires de création d'un jeu vidéo, sensibilisés aux enjeux de la nature et du comestible en ville, et proposeront des idées de scénarios de jeux, à partir desquels les designers et programmeurs réaliseront des prototypes qui devront être jouables au terme de l'atelier. La restitution du vendredi 19 avril, à 17h, permettra de faire découvrir et tester par le public les jeux vidéo qui auront été ainsi créés.

Cet atelier s'inscrit dans la démarche "Montreuil est notre jardin" et vise précisément à associer un public jeune aux démarches lancées par la Ville pour promouvoir l'appropriation citoyenne des thématiques de la nature en ville et de l'alimentation durable.

Le jeu vidéo étant le médium de prédilection des adolescents et jeunes adultes, c'est une manière originale et ludique d'aborder des thématiques sérieuses, qu'elles soient environnementales, sociétales ou culturelles.

Ce sont deux équipes de "game designers", véritables professionnels du jeu vidéo, rompus à ce type d'exercices et mobilisées par *La Belle Games*, association qui œuvre à promouvoir le jeu vidéo en tant que production culturelle et support d'appropriation par les jeunes de sujets de société, qui feront fonctionner ces ateliers en étroite collaboration avec les équipes pédagogiques des deux lycées.

La Belle Games a déjà organisé plusieurs « *game jam* », évènements au cours desquels des équipes créent sur un temps court des prototypes de jeux vidéo, sur le thème des médias ou des cultures urbaines.

Les prototypes de jeux vidéo ainsi créés ne seront connus qu'à l'occasion de la restitution du vendredi 19 avril mais l'un des jeux sera réalisé en réalité augmentée. Cette technologie permet de faire apparaître, grâce à son smartphone, une surcouche virtuelle dans le monde réel ce qui permettra de rendre « réelle » la ville comestible de demain...

*Pour vos reportages,
vous trouverez ci-dessous un calendrier prévisionnel du déroulé de ces ateliers de co-création :*

Lundi 15 avril matin : Présentation game designers (lycées)

Lundi 15 après-midi : Initiation aux mécaniques de jeu (lycées)

Mardi 16 matin : Intervenant sur la thématique "ville comestible" (lycées)

Mardi 16 après-midi : Co-création avec les élèves (lycées)

Mercredi 17, Jeudi 18 et vendredi 19 avril :

Développement du prototype par les développeurs de La Belle Games et point d'étape avec les élèves

Vendredi 19 après-midi :

Restitution publique du projet avec les élèves (Hôtel de ville de Montreuil – Salle du PIC, à 17h)

Mise en relation possible avec :

Les animateurs de La Belle Games.

Les professeurs et les directions des lycées Eugénie-Cotton et Horticole.

Contact presse :

Barbara Lux, attachée de presse du Maire Patrice Bessac / 06.80.51.66.26 – barbara.lux@montreuil.fr

Jean Tilloy, attaché de presse de la Ville de Montreuil / 06.63.12.85.10 / 06.30.71.80.07 / 01.48.70.60.38 – jean.tilloy@montreuil.fr